Информация, необходимая для эксплуатации программного обеспечения

1. **Установка и запуск ПО на устройстве пользователя**
	1. инструкция см <https://portal.nebogame.com/last-apk-download.html>

1. **Регистрация пользователя в игре**
	1. После первого запуска приложения пользователь попадает в туториал и первый обучающий бой
	2. Для прохождения боя (Белла против Матазу) необходимо победить монстра Матазу
		1. Складывать на поле 3 меча и / или использовать заклинания (для использования заклинаний необходимо нажать круглые иконки в левом нижнем углу экрана)
			1. Для использования заклинаний необходима манна, для получения манны необходимо собрать 3 в ряд камни красного, оранжевого и / или зелёного цвета
	3. После завершения обучающего боя, необходимо создать персонажа в окне регистрации, для чего необходимо
		1. Выбрать культ персонажа (квадратные иконки в левой части экрана)
		2. Выбрать пол персонажа (круглые иконки в левой нижней части экрана)
		3. Ввести имя персонажа (в центральной нижней части экрана)
		4. Нажать кнопку Играть - после чего создатся персонаж и пользователь попадает в игру

1. **Игровой** **процесс**

После регистрации персонажа и / или после повторного входа в игру, пользователь попадает на остров своего персонажа - главный экран игры.

На главном экране игры размещается

* Остров персонажа (с постройками) - по нажатию на Древо открывается окно строений.
* Иконка персонажа (левый верхний угол) - по нажатию на иконку открывается окно информации о персонаже
* Кнопки главного меню (внизу экрана)

Строение древо предоставляет доступ к меню строительств / улучшения строений на острове.

* Для перехода к окну строительства / улучшения необходимо нажать на Дерево на острове персонажа. Откроется окно Дерево содержащее информацию о строениях.

Строение Школа магов доступ к меню строительств / улучшения заклинаний персонажа

* Для перехода к окну изучения  / улучшения заклинания необходимо нажать
	+ на Дерево на острове персонажа > кнопка Школа Магов .
	+ или на строение Школа Магов на острове персонажа

1. **Изучение / улучшение заклинаний**
	1. Перейдите на главный экран игры, содержащий остров пользователя
	2. Нажмите на Древо (строение на острове пользователя)
	3. Нажмите на прямоугольную кнопку с подписью “Школа Магов” (откроется окно “Школа магов”)
	4. Для изучения заклинания Молния нажмите на иконку “Молния” (круглая иконка в левом верхнем углу экрана)
	5. Нажмите на кнопку Изучить в правой части экрана. Начнется процесс изучения заклинания Молния.

Таким образом пользователь может изучить / улучшить заклинания персонажа. Для изучения / улучшения заклинания необходимы внутриигровые ресурсы.

1. **Бой с монстром на острове**

Бои с монстрами необходимы для получения опыта (для продвижения персонажа по уровням) и получения предметов экипировки (предметы экипировки увеличивают характеристики персонажа и усиливают его)

* Перейдите на главный экран игры, содержащий остров пользователя
* Слева от острова персонажа размещается основной монстр
* Нажмите на монстра чтобы открыть окно нападения на монстра
* В окне нападения доступен функционал
	+ Прогнать - после нажатия на данную кнопку монстр пропадет с острова персонажа и вместо него появится новый монстр
		- Для того чтобы прогнать монстра нужны внутриигровые ресурсы
	+ Напасть - после нажатия Напасть начнется бой с монстром
		- Для того чтобы напасть монстра нужны внутриигровые ресурсы
* Для победы над монстром необходимо довести его здоровье до 0го значения
	+ Текущее количество здоровья монстра отображается над изображением монстра в красном баре (см правый, верхний  угол экрана)
* Что бы нанести урон монстру необходимо
	+ собирать в ряд по три мечи на поле
	+ использовать заклинания (круглые иконки в левой нижней части экрана)
		- для применения заклинаний необходима мана
		- чтобы получить ману необходимо собирать на поле 3 в ряд камни красного, оранжевого и / или зеленого цвета
* После окончания боя появится окно победы / поражения
	+ в случае “Победы” пользователь может получить награду: предмет экипировки или эликсир
		- Чтобы забрать предмет необходимо на него нажать и выбрать (в открывшемся меню) кнопку Забрать
	+ в случае “Поражения“ пользователь может вернуться на остров и найти более слабого противника (путем прогона монстра и/или путешешествия по островам других пользователей)

1. **Строительство / улучшение строений на острове**

На острове персонажа размещаются строения.

Для того чтобы получить доступ к меню строительства нужно нажать на строение Древо.

* Находясь на острове своего персонажа нужно нажать на строение Древо
	+ В открывшемся окне Древо, пользователю доступно меню построек
* Для строительства строения Пещера нужно нажать кнопку Построить
	+ Для строительства построек на острове персонажа необходимы внутриигровые ресурсы
* После нажатия Построить запустится строительство здания.
* Чтобы попасть в строение Пещера (после завершения ее строительства) нужно нажать на прямоугольную кнопку Пещера в строении Древо.
	+ Пользователь может обыскивать пещеру и получать в награду внутриигровые ресурсы или найти уникальных пещерных монстров.
		- Для строительства построек на острове персонажа необходимы внутриигровые ресурсы
1. **Банк / Внутриигровые покупки**

Для совершения игровых активностей (таких как бой с монстром или обыск пещеры) требуются внутриигровые ресурсы.

Некоторые из внутриигровых ресурсов предоставляются пользователю бесплатно (энергия), некоторые можно получить в игре (кристаллы, при обыске Пещеры), а некоторые можно купить во внутриигровом магазине.

* Для перехода во внутриигровой магазин необходимо нажать на иконку ресурсов (расположены в верхней центральной части экрана) или на иконку размещенную в правом верхнем углу экрана (иконка меняется, Чаша с бриллиантами, сундук или кот)
* В открывшемся окне внутриигровых покупок можно выбрать вкладки для покупки / обмена нужного ресурса

1. **Информация о персонаже**

Для получения подробной информации о персонаже необходимо перейти в окно информмации о персонаже.

* Находясь на острове своего персонажа нужно нажать на иконку персонажа (иконка, с картинкой персонажа, расположена в левой верхней части экрана)
* В окне информации о персонаже расположены
	+ Картинка персонажа (в центре экрана)
	+ Экипировка персонажа (в правой части экрана)
		- Здесь отображаются предметы экипировки надетые на персонаже в настоящий момент
		- Нажмите на предмет чтобы вызвать меню предмета и получить дополнительную информацию
		- Нажмите на пустой слот экипировки чтобы открыть сундук и надеть на персонажа предмет данного типа
			* Чтобы получить предметы экипировки необходимо побеждать монстров на острове
	+ Кнопки меню окна Информации о персонаже
		- Образы - просмотр списка образов
		- Медали - просмотр списка медалей
		- Коллекции - просмотр списка коллекций
		- Сундук - доступ к предметам персонажа
			* Нажмите на кнопку Сундук для открытия инвентаря персонажа
			* В окне Сундука персонажа отображаются предметы персонажа
			* Нажмите на предмет персонажа для его использования
				+ Предмет экипировки можно Надеть на персонажа
				+ Положить в рюкзак
				+ Продать в игру
				+ Получить дополнительную информацию о предмете